

Avis aux habitants du quartier Wavre – Volontaires – Louis Schmidt

Etterbeek, le 31 mai 2018

Concerne: projet immobilier « La Glacière »

Madame, Monsieur,

Nous vous adressons ce courrier afin de vous tenir informés de l'évolution du dossier de construction du complexe immobilier dénommé « Glacière », sur le territoire d'Auderghem, à l'extrême limite d'Etterbeek.

Tout comme vous certainement, les autorités etterbeekoises furent préoccupées par ce projet, quant à la densité de construction et son impact dans le quartier limitrophe de notre commune.

Le Collège des Bourgmestre et Echevins a rencontré les porteurs du projet, contacté leurs homologues d'Auderghem ainsi que sensibilisé la Police fédérale dont les activités dans les casernes faisant face au site seraient également impactées.

Suite à ces contacts, le promoteur a introduit des plans modifiés. Nous les avons à nouveau analysés et le Collège des Bourgmestre et Echevins d'Etterbeek a émis l'avis que les gabarits doivent être limités afin de ne pas écraser les bâtiments à valeur patrimoniale du site de l'Arsenal mais également que les équipements devraient prévoir une structure d'accueil de la petite enfance. Nous avons chargé notre agent responsable du Service de l'Aménagement du territoire de défendre cet avis en réunion de concertation à Auderghem.

Nous pouvons vous informer que la commune d'Auderghem s'est joint à notre avis, après réunion de la commission de concertation. Le dossier se trouve actuellement à la Région bruxelloise.

Soucieux de concilier au mieux l'intérêt collectif et la qualité de vie du quartier et de ses habitants, nous espérons ainsi avoir pu répondre à votre attente.

Nous vous prions de croire, Madame, Monsieur, en l'expression de nos sentiments les meilleurs.

Par ordonnance:

Le Secrétaire communal,

L'Echevin de l'Urbanisme,

Le Bourgmestre,

Christian DEBATY

Franck VAN BOCKSTAL

Vincent DE WOLF

Cabinet du Bourgmestre
Vincent DE WOLF
02/627 23 36
Bourgmestre.dewolf@etterbeek.be
Av d'Auderghem 115
1040 Etterbeek